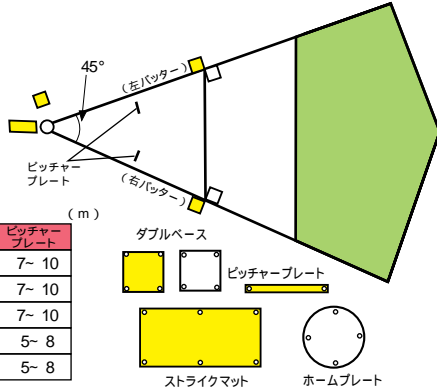


● 会場設営

ベースの位置

・ダブルベースを使用。

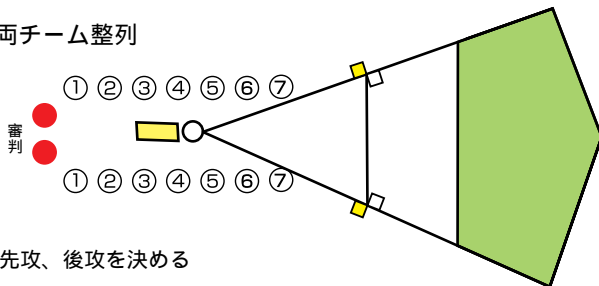


【クラス別の距離】

クラス	ホームラン	塁間	ピッチャープレート
一般	40-50	15-17	7-10
シニア	35-45	12-17	7-10
レディス	30-40	12-17	7-10
ジュニア	25-40	12-17	5-8
チェア	20-25	10-15	5-8

● プレーボール

両チーム整列

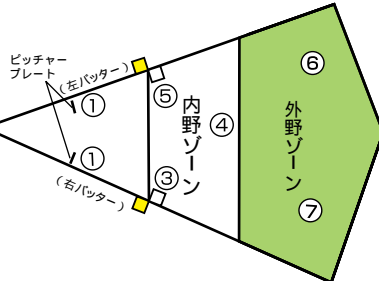


・先攻、後攻を決める

● 守備位置

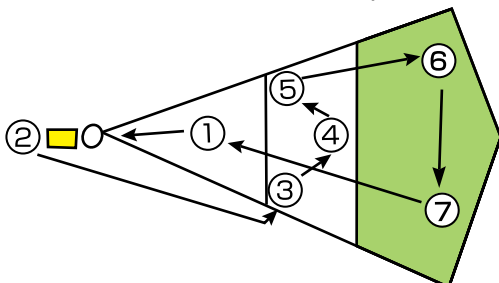
回の守備体制

- ピッチャー
- キャッチャー
- ファースト
- ショート
- サード
- レフト
- ライト



● ローテーション (サイクルポジション)

・インニングごとにローテーションを行います。



7人制インニング(回)別ポジション

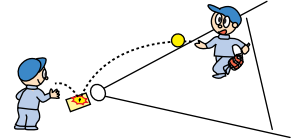
打順 (セクセン)	選手名	守備位置						
		1	2	3	4	5	6	7
1	(A)							
2	(B)							
3	(C)							
4	(D)							
5	(E)							
6	(F)							
7	(G)							

打席2人でも可 交代自由

● 投 球

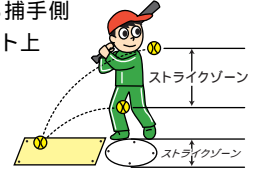
1) 【投手の投法】

- ・スロー・ピッチ(下手投げ)で。
- ・投球はホームプレートを越えて、ストライクマットにワンバウンドすること。



【ストライクゾーン】

2) ・上下が打者の打者の投手側の肩から捕手側のひざ頭の上、左右はホームプレート上の空間でストライクマットで判定する。



3) 左右の打者により投球位置を変える。

4) 投手が1イニング内で2人にフォアボールを与えた場合他の選手との交代が認められる。

5) ・投手の準備投球は3球まで。

- ・プレー中の次の投球は、10秒以内。(サイン交換を含む)

● 打 撃

1) 【ストライクの判定】

- ・ファーストストライクの見逃し ワンペナルティでツーストライク(下級者にはペナルティ除外)
- ・ツーストライクの後のファウル スリーストライク アウト

2) 【ボールの判定】

- ・ストライクゾーン以外への投球
- ・捕手がノーバウンド捕球のスピードボール
- ・デッドボール
- ・ボール4球でフォアボールとして打者は進塁権を得る

3) 【一塁打】

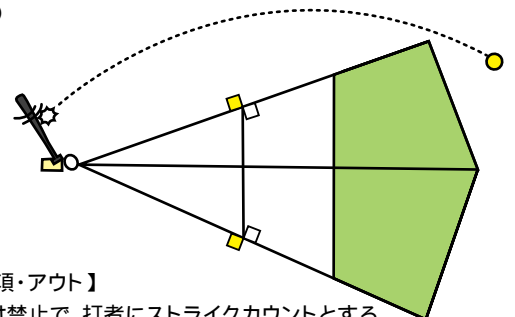
- ・打球が内野ゾーンを越えフェアゾーンに入った場合
- ・打球が野手に触れファウルゾーンに出た場合

4) 【二塁打】

- ・打球が、ホームランラインをゴロで越えた場合

5) 【ホームラン】

- ・打球が、ホームランラインをダイレクトで越えた場合(ただし、ボールの落下地点がファウルラインの延長線上内であること)



6) 【禁止事項・アウト】

- ・バントは禁止で、打者にストライクカウントとする。
- ・振り逃げ禁止 打者はアウト

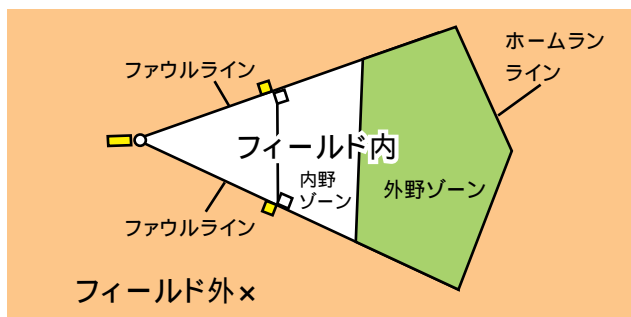
● 守 備

1)【守備位置】

- ・イニングごとに変わるサイクルポジション制を基本とする。
- ・打順が初回の守備位置
次の回以後順番に守備位置を循環する。
- ・投手が1イニング内で2人にフォアボールを与えた場合。
他の選手と交代することが認められる。
- ・内野手は、投球ボールが、打者のバットに触れるまでは、塁コース前に出ることは禁止。

2)【捕球の禁止事項】

- ・守備側の野手は、捕手を除き、フィールド外に出ることを禁止。
- ・内外野手は各ゾーン内でプレーをする。ただし、内野ゾーンの線引きができていない場合は、外野手の内野手より本塁側のプレーをオフサイドとして打者は安打、走者は1個の進塁権を得る。
- ・野手が、走者の追跡や走塁ベースをふさいだときは、走塁妨害として、走者はセーフとなる。
- ・ファウルラインを越えての捕球 ファウルと判定。
- ・ホームランラインを越えての捕球× 捕球してもホームランと判定。



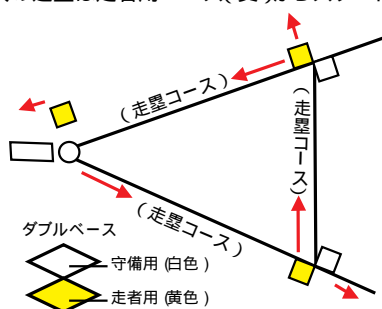
3)【走者への禁止事項】

- ・走者へのタッチプレー禁止 タッチプレーの場合はセーフと判定。

● 走 塁

1)【ダブルベース方式】

- ・走者はダブルベース(走者用・黄)を走り抜ける。
- ・次の進塁は走者用ベース(黄)からスタート。



2)【走者の禁止事項】

- ・離塁は投球ボールが打者のバットに触れた時点から。
早い離塁はアウト
- ・盗塁は禁止 盗塁の走者をもとに戻す
- ・スライディング禁止 走者に警告

3)【挟殺プレー】

- ・走者の進塁先か帰塁先に送球でアウト。
- ・他の走者は一個進塁できる。

● 選手の交代

- 1) ・打順内では再出場を含め自由。
・他の打順に入ることはいできない。
- 2) ・走れない打者の代走は、主審の指示に従う。
- 3) ・選手の交代は、審判に通告し迅速に。

● 試合

- 1) ・回戦 50分以内。
40分を超える新しいイニングには入らない。
その時点でコールドゲームとする。
- 2) ・1イニング内に5得点入った時点でチェンジ。
・フォアボールによる押し出し点は継続。
・ホームラン得点のみ認める。
- 3) ・同点での勝敗は5点以上のビッグイニング数の多い方を勝者とする。

(例)

チーム	回	1	2	3	4	5	計
エコロ		0	5	5	0	1	11
ふれあい		1	3	0	5	2	11

エコロチーム ビッグイニング2回
ふれあいチーム ビッグイニング1回 エコロチームの勝利

同数の場合はビッグイニングの合計得点の多い方。
さらに同点の場合は抽選。

チーム	回	1	2	3	4	5	計
エコロ		0	2	5	1	5	13
ふれあい		0	0	5	0	8	13

エコロチーム ビッグイニング合計得点10点
ふれあいチーム ビッグイニング合計得点13点 ふれあいチームの勝利

● 審判員

【主 審】・・・ 1人

- ・試合を適正に運行するためのすべての権限と責任をもつ。
- ・球審と塁審を兼務し、打者と走塁についても裁定する。

【副審】・・・ 1人～ 2人

- ・ホームランラインと内外野の守備ゾーン境界線ぎわのプレーを裁定する。
- ・フィールド外のボール処理。
- ・他面競技場との危険防止の処置をする。

● 服装

1)【ユニフォーム】

- ・同一チームの各プレーヤーと監督・コーチは同色・同形・同意匠のものを着用。
- ・素材は、再生糸繊維を使用するように配慮する。

2)【ユニフォームが揃わない場合】

- ・ゼッケン、ピブスまたはワッペンなどで、チーム名と守備ナンバーを表示する。

3)【シューズ】

- ・金属スパイク禁止。



NPO法人(特定非営利活動法人)

日本エコベース協会

〒600-8405

京都市下京区万寿寺通高倉西入万寿寺中之町 7番地 SISビル 2F

TEL : 075- 361- 0011 FAX : 075- 361- 0156

URL : <http://www.ecolobase.com>

Email : ecolobase@ecolobase.com